

# think small!



100 % IMAGING  
No-fuss integration  
Flexible and easy to use

Aluminiumgehäuse

C-Mount

High-Speed USB 2.0

CMOS Sensor

Global Shutter

754 x 482 Pixel

69 Bilder pro Sekunde

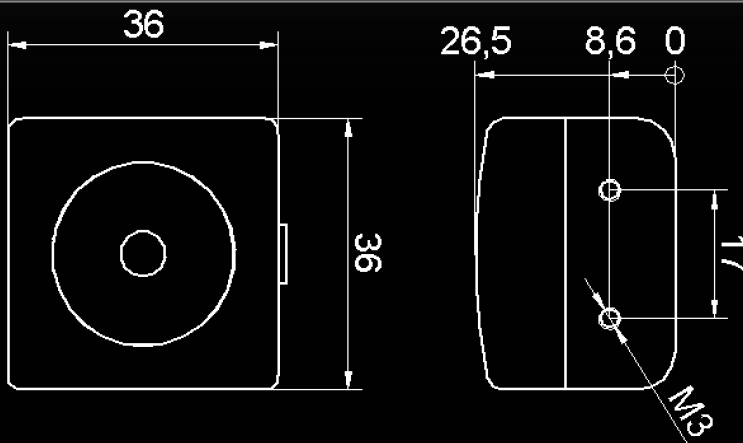
Gehäusemaße  
36 x 36 x 27 mm

# small & flexible!



Gehäusemaße: 36 x 36 x 27 mm

1:1



Made in Germany

## VRmC-3+ PRO

### Kameraeigenschaften:

- hochwertiges Aluminiumgehäuse
- C-Mount für Standardobjektive
- Standard Mini USB-B Anschluss
- High-Speed USB 2.0 (EHCI)
- Stromversorgung via USB
- 1/3 Zoll CMOS-Sensor Wide Screen Format
- Global Shutter
- Pixelgröße 6  $\mu\text{m}$  x 6  $\mu\text{m}$
- Monochrom oder Farbversion mit Bayer RGB Matrix
- 80 Bilder pro Sekunde bei 640 x 480 Pixeln
- 69 Bilder pro Sekunde bei 752 x 480 Pixeln
- 5 - 26.6 Mhz Pixeltakt
- Anti-Blooming
- 4,8 V/lux-sec (550nm)
- IR Cut Filter optional

### Besondere Funktionen:

- Keine Framegrabber Hardware erforderlich
- Parallelbetrieb mehrerer Kameras möglich
- Frei programmierbare Belichtungszeiten
- Zugriff auf unkomprimierte Sensor-Rohdaten
- Latenzoptimierter Softwaretrigger
- Timestamps und Framecounter
- Speicher für neun Benutzerkonfigurationen auf der Kamera
- 24 KB Speicher für Benutzerdaten (z.B. Kalibrierdaten) auf der Kamera
- Frei definierbare Region of Interest

Lieferung ohne Objektiv

### Erhältliches Zubehör:

- 90° abgewinkeltes USB-Anschlußkabel
- Kabelverschraubung und Stativadapter

# Software Development Kit

Mit dem Software Development Kit steht eine API für alle Kameras und Framegrabber von VRmagic zur Verfügung. Das Self Describing Interface ermöglicht eine generische Programmierung, so dass bei einem Wechsel des Modells kein zusätzlicher Programmieraufwand entsteht. Anwendungsbeispiele der standardisierten Funktionen sind enthalten.

## Besondere Funktionen des Software Development Kit:

- Einstellung von Belichtungszeit, Gain, Pixeltakt und Austastlücken
- Automaten für Belichtung, Gain und Weißabgleich
- Ausgabeformate: RGB32, RGB24, RGB565, Grau und YUVY (1pass Konvertierung)
- Optionale horizontale und vertikale Spiegelung
- Korrektur von Gamma, Luminanz und Kontrast pro Farbkanal

## Unterstützte Betriebssysteme:

- Microsoft Windows 2000 (x86) SP3 oder spätere Versionen
- Microsoft Windows XP (x86) mit Q312370 Hotfix oder SP1 oder spätere Versionen
- Microsoft Windows XP (x64) SP2 oder spätere Versionen
- Microsoft Windows Vista (x86)
- Microsoft Windows Vista (x64)
- Linux Kernel 2.6.xx mit usbfs Unterstützung

## Entwicklungsplattformen inklusive Demos und frei verwendbaren Quellcodes

- Microsoft Visual C++ 6.0 oder spätere Versionen
- Microsoft Visual Basic 6.0
- Microsoft Visual Basic 2005 oder spätere Versionen
- Microsoft Visual C# 2005 oder spätere Versionen
- Microsoft DirectShow

Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht den Zugriff auf alle Sensorparameter.

**Vertrieb:**

STEMMER IMAGING GmbH  
Gutenbergstrasse 9-11  
82178 Puchheim  
Deutschland  
Telefon +49 89 80902-0  
Telefax +49 89 80902-116



*100 % IMAGING  
No-fuss integration  
Flexible and easy to use*



**Unterstützt:**



© 2008 VRmagic GmbH, Mannheim  
Design: GreenwoodFinch, Elmstein  
Windows ist eine Marke von Microsoft  
Irrtümer und dem technischen Fortschritt dienende  
Änderungen vorbehalten.

